

**SPRINT 3**

**Integrantes:** Andrés Guevara Código: 1210015066 Porcentaje: 100%

Alejandro Daza Código: 1020011670 Porcentaje: 100%

Melissa Gómez Código: 1410012091 Porcentaje: 100%

Richarth Hermes O. Código: 1010018519 Porcentaje: 100%

**Versión 1.0**

**TABLA DE CONTENIDO**

[1. CONTROL DE VERSION 3](#_Toc498881576)

[2. DESCRIPCION 4](#_Toc498881577)

[2.1. Consideraciones 4](#_Toc498881578)

[2.2. Cronograma 4](#_Toc498881579)

[2.3. Resumen de Estado 4](#_Toc498881580)

[2.4. Reportes 4](#_Toc498881581)

[2.5. Resumen Plan de Trabajo 4](#_Toc498881582)

[2.6. Reporte GitHub Sprint 3 5](#_Toc498881583)

# **TABLA DE FIGURAS**

[Figura 1 Cronograma Sprint 3 4](#_Toc498881584)

[Figura 2 Creación issues Sprint 3 5](#_Toc498881585)

# **CONTROL DE VERSION**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Fecha** | **Motivo o Comentario del cambio** | **Elaboro** | **Verifico y Aprobó** |
| 1.0 | 28/11/2017 | Versión Inicial | Andrés Guevara.  Alejandro Daza | Melissa Gómez  Alejandro Daza  Andrés Guevara |

# **DESCRIPCION**

El presente documento evidencia las diferentes actividades a realizar en el sprint 3 para la elaboración del aplicativo de acuerdo con lo planteado en el plan de prototipo.

# **Consideraciones**

En este sprint se detallarán las correspondientes actividades y paso a paso para llevar feliz término la culminación del sprint 3 y la culminación del prototipo.

# **Cronograma**

A continuación, se presenta un calendario de las principales tareas del proyecto incluyendo solo tres Sprint. El proceso iterativo e incremental de RUP está caracterizado por la realización en secuencia de las disciplinas de desarrollo a lo largo de los tres Sprint, La siguiente figura ilustra este enfoque, en cada columna se identifican las fechas por plazos de ejecución de cada hito.

  
**Figura 1 Cronograma Sprint 3**

# **Resumen de Estado**

En este proyecto se está realizando el diseño de muckups, vistas e integración con diferentes componentes externos, las tareas o actividades definidas para el sprint que se pueden evidenciar en el repositorio <https://github.com/ISWPOLI/edugame>.

# **Reportes**

Todos los reportes de avance de este proyecto se encuentran en el repositorio <https://github.com/ISWPOLI/edugame>

# **Resumen Plan de Trabajo**

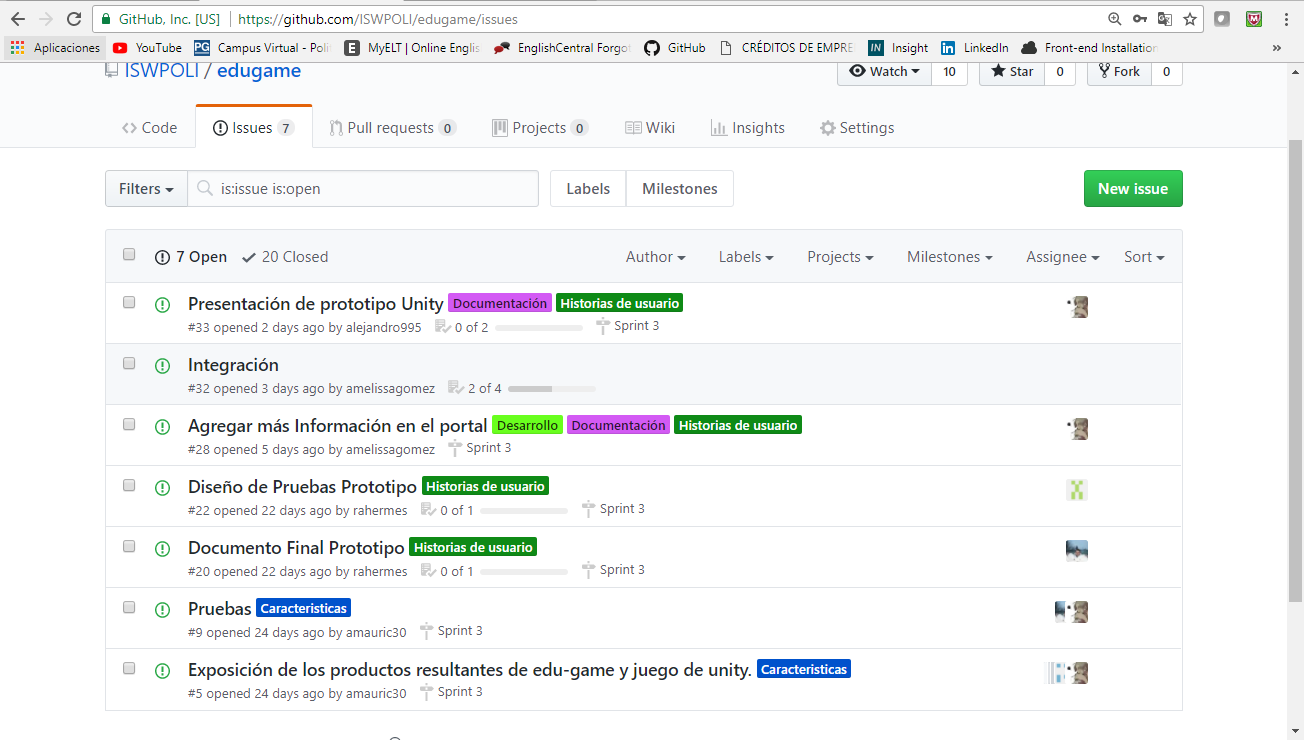
* Semana del 16/10/2017 al 22/10/2017: creación de muckups
* Semana del 23/10/2017 al 29/10/2017: creación de plan de prototipo
* Semana del 28/10/2017 al 1/11/2017: Sprint 1
* Semana del 1/11/2017 al 06/11/2017: Sprint 2
* Semana del 06/11/2017 al 20/11/2017: Sprint 3

Cada semana cuenta con unas tareas asignadas por Sprint 1, 2 y 3.

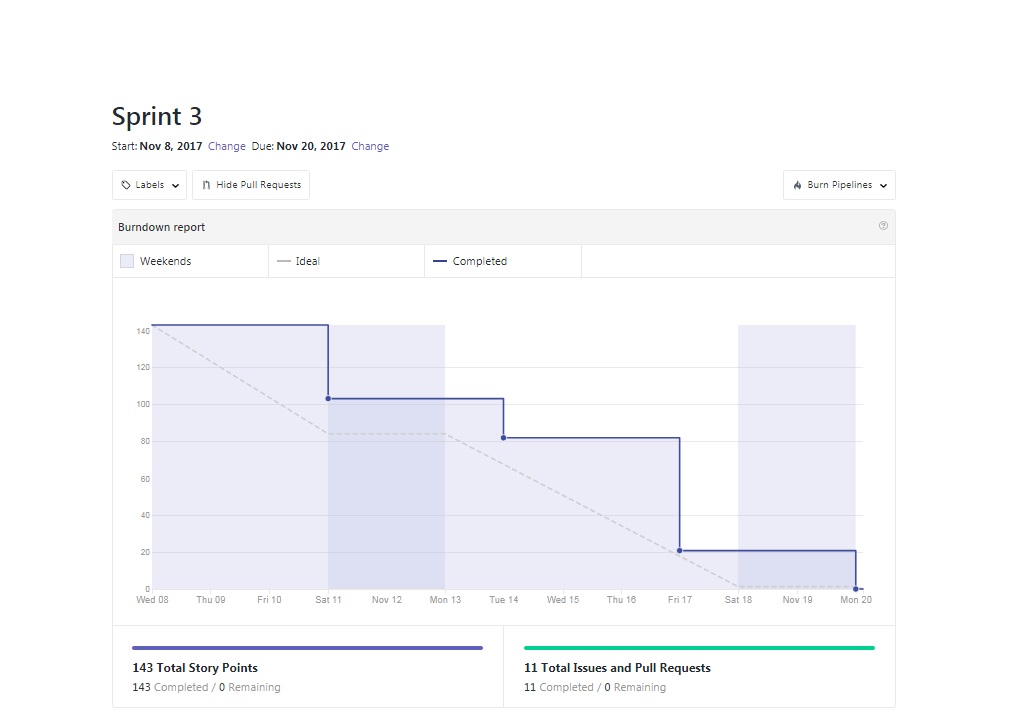
# **Reporte GitHub Sprint 3**

Para el sprint 3 se encuentran creado los correspondientes issues los cuales se encuentran asignados a cada integrante del grupo los cuales son responsables de cada una de las tareas asignadas.

Se adjunta los issues creados en github.



**Figura 2 Creación issues Sprint 3**

2.8. Analisis burndown:

**2.8. Reporte de Análisis burndown sprint 2:**

Se relaciona el trabajo completado versus el trabajo ideal por días de trabajo realizado en el proyecto edu-game en el periodo comprendido entre el miércoles 8 de noviembre hasta el lunes 20 de noviembre de 2017 con un total de 11 issues realizados. Este trabajo realizado lo genera en puntajes por unidades. Se ve que para los días miércoles 8 de noviembre de 2017 el total de puntos fue de 143 hasta el día sábado 11 de noviembre de 2017. El periodo comprendido entre el sábado 11 de noviembre de 2017 y el lunes 13 de noviembre de 2017 el ritmo de trabajo disminuyó presentando un puntaje de 100, pero también se observa que hubo tareas que no se completaron a satisfacción y se dejaron aplazadas para su finalización. Para el periodo comprendido entre el miércoles 14 de noviembre de 2017 y viernes 17 de noviembre de 2017 el ritmo de trabajo se disminuyo a 90 puntos.

Para el siguiente periodo es decir para el día viernes 17 de 2017 a lunes 20 de noviembre de 2017, el ritmo de trabajo aún disminuyo y se presentaron tareas inconclusas que se aplazaron algunas tareas. Después del día 6 de octubre el total de puntos disminuyo en 13 hasta el día 7 de noviembre de 2017.

Para su análisis aún el trabajo real se mantiene por encima del trabajo ideal pero en menor grado que en los sprints anteriores.

Este sprint es el más irregular de los tres que existen, se me claramente que por periodos de tiempo se mantuvieron los diferentes ritmos de trabajo.